Liceo “Vitruvio”, Settimana Scientifica: dalla robotica, al paradosso di Schrödinger, ai pulcini di Vitrupìo

3 Marzo 2026



Ci avviciniamo sempre di più all’evento più atteso da tutta la comunità scolastica del Liceo “**Vitruvio**” di Avezzano. Sta per cominciare, infatti, la XXII edizione della Settima Scientifica a tema “**Complessità**”: anche oggi vogliamo guidarvi all’interno dei laboratori con qualche piccolo “spoiler”, in attesa di accogliervi e di farvi provare la bellezza della scienza.

Domotic Minds

La Settimana Scientifica delle classi **1^ P** e **2^P**, coordinate dal prof. **Guido Antonio Di Nicola**, rappresenta un’occasione speciale dedicata all’**innovazione**, alla **creatività** e alla **scoperta del mondo della tecnologia**.

Durante questa settimana esploreremo il futuro attraverso la **robotica**, la casa **domotica** e la **programmazione**.

Non parleremo solo di teoria, ma vedremo concretamente come le idee possano trasformarsi in progetti reali grazie a strumenti e linguaggi che oggi rappresentano il cuore dell’innovazione tecnologica.

Uno dei protagonisti sarà **mBot**, un robot educativo che ci permetterà di comprendere in modo pratico i principi della robotica. Attraverso di esso impareremo come un robot possa muoversi, reagire agli stimoli e interagire con l'ambiente circostante grazie alla programmazione, ai sensori ed agli attuatori.

Accanto a mBot, utilizzeremo il **MICROCONTROLLORE Arduino** ed il suo ambiente di programmazione integrato **(IDE)**, una piattaforma elettronica che consente di realizzare prototipi e progetti innovativi. Con Arduino scopriremo come sensori e attuatori possano dialogare tra loro per dare vita a sistemi intelligenti, come quelli che troviamo in una moderna casa domotica. Una casa domotica non è solo un'abitazione tecnologica, ma uno spazio capace di adattarsi alle nostre esigenze, migliorando comfort, sicurezza ed efficienza energetica.

Per programmare questi dispositivi useremo diversi linguaggi. Approfondiremo il linguaggio **C++**, fondamentale per la programmazione di Arduino, e il **Python**, ampiamente utilizzato per l'automazione e il controllo dei sistemi. Inoltre, lavoreremo con **Scratch**, un ambiente di programmazione visuale che permette di comprendere in modo intuitivo i concetti base del *coding*.

Grazie a Scratch realizzeremo anche attività di simulazione di laboratori, creando modelli virtuali che riproducono il funzionamento di sistemi fisici e modelli matematici. Questo ci permetterà di sperimentare, osservare ed interagire in un ambiente digitale stimolante, modello della realtà che ci circonda.

La Settimana Scientifica non è solo un momento di apprendimento, ma un'opportunità per sviluppare competenze, lavorare in squadra e trasformare la curiosità in conoscenza. È un invito a guardare la tecnologia non come qualcosa di distante, ma come uno strumento creativo nelle nostre mani.

***Affari Doppi*: dove il gioco incontra il mistero della conoscenza.**

Nel laboratorio della classe **5^B,** guidato dal prof. **Argante Ciocci,** In una dinamica rappresentazione ispirata ad ***Affari Tuoi***, i pacchisti daranno volto alle grandi sfide del doppio.

Si entrerà nel velo del ***Mito di Maya***, dove ciò che appare può non essere ciò che è; si scopriranno gli ***enantiomeri***, molecole speculari, identiche eppure diverse; si vivrà la tensione del ***paradosso di Schrödinger***, con un gatto sospeso tra vita e morte; infine, si esplorerà l'enigma più sorprendente della fisica: la realtà che è insieme ***onda e particella.***

Tra colpi di scena, scelte decisive e rivelazioni inattese, il doppio non sarà solo un tema, ma un viaggio affascinante tra mito e scienza.

Siete pronti a scegliere il vostro pacco… e a scoprire cosa si nasconde dentro la realtà?

Vitrupìo

Il laboratorio "**VITRUPÌO"**, classe **3^Q**, referente prof.ssa **Patrizia Di Giulio**, è dedicato alla scoperta della nascita dei pulcini e delle prime fasi della vita. Gli studenti osservano il processo di incubazione delle uova e approfondiscono, in modo pratico e coinvolgente, lo sviluppo embrionale e il ciclo vitale, verificando l'effetto dei cronogeni e delle sostanze morfogenetiche nella regolazione del processo.

Un'esperienza che unisce scienza, curiosità e rispetto per gli esseri viventi.

La XXII edizione della **Settimana della cultura scientifica e tecnologica** si terrà dal **2** al **7** marzo: le scuole prenotate potranno visitare i laboratori il **5, 6, 7 marzo**, dalle **ore 8.30** alle **ore 13.00**.

Saranno aperti al pubblico nei pomeriggi di **giovedì 5 e venerdì 6 marzo,** dalle **ore 14.30** alle **ore 17.00.**

Il viaggio continua…Stay tuned!